

ПОЛОЖЕНИЕ
об открытой городской интеллектуальной игре
знатоков православной культуры
«СВЯТОЧНЫЕ ВСТРЕЧИ. Семейная лига: 2024»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2024 год Указом Президента Российской Федерации объявлен годом семьи. 28.11.2023 на пленарном заседании Всемирного Русского Народного Собора В.В.Путин отметил, что "семья - это не просто основа государства и общества, это духовное явление, источник нравственности". Всё это подчеркивает неоспоримую важность консолидации общества вокруг традиционных духовно-нравственных ценностей, начало которых для всякой личности закладывается в семье. Поэтому важнейшим направлением сегодня остается работа с семьями, с родителями по укреплению здорового образа жизни, благочестия, поднятию авторитета родителей, организации содержательного семейного досуга, формированию у подрастающего поколения твердой уверенности в необходимости следования высоконравственным идеалам, вершиной которых, безусловно, является личность Иисуса Христа.

Интеллектуальные игры развивают память, логическое мышление, пространственное воображение, вырабатывают внимательность, целеустремленность, а также способность принимать решения в условиях неопределенности и отвечать за них. Интеллектуальные игры учат правильно относиться к неудачам и ошибкам, анализировать их причины и делать выводы, прививают тягу к знаниям и самообразованию, развивают навыки отстаивания своих решений, учат искать новые нестандартные пути в решении интеллектуальных задач.

Принимая во внимание, что «Луганская Народная Республика является государством, которое признает особую роль православия в своей истории, в становлении и развитии духовности и культуры в государстве» (Закон ЛНР «О свободе совести и о религиозных объединениях»), приобщение семей к духовно-нравственным ценностям православия и расширение их знаний по основам православной культуры посредством интеллектуальных игр является важной составляющей в воспитательно-просветительской работе.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Открытая городская интеллектуальная игра знатоков православной культуры «СВЯТОЧНЫЕ ВСТРЕЧИ. Семейная лига: 2024» (далее - Игра) проводится с целью поднятия авторитета семьи, формирования любви к Отечеству через познание роли православия в развитии отечественной культуры и истории, формировании духовно-нравственных ценностей и ориентиров общества.

2.2. Задачи:

- популяризация православной культуры и Священного Писания, как основы нравственных и духовных ценностей;
- привлечение обучающихся образовательных учреждений и членов их семей к углубленному изучению «Основ Православной Культуры» и Священного

Писания, христианской этики, истории православия, их влияния на формирование духовно-нравственных основ общества;

- воспитание высоконравственных норм на основе принципов христианской этики и морали;

- воспитание патриотизма и бережного отношения к православным святыням;

- расширение мировоззрения, их знаний о православной церкви и её роли в формировании духовного самосознания славянских народов, о вкладе христианства в сокровищницу мировой и национальной культуры;

- развитие информационной культуры;

- формирование навыков аналитического, критического и логического мышления;

- содействие развитию и совершенствованию форм и методов духовно-просветительской и культурно-массовой работы с детьми, молодежью и их родственниками через организацию их досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Организатором Игры является интеллектуально-дискуссионный клуб знатоков православной культуры «КОПИЕ» при Луганской Республиканской универсальной научной библиотеке им. Горького, осуществляющий свою деятельность при поддержке Луганской епархии РПЦ Московского Патриархата и Регионального отделения Международной общественной организации «Союз православных женщин» в ЛНР.

3.2. Организатор Игры обеспечивает:

- материально-техническое обеспечение Игры;

- создание «информационного банка данных» для Игры (темы, вопросы, наглядный материал и пр.);

- подготовку программы проведения Игры;

- подготовку ведущего Игры;

- прием и обработку заявок на участие в Игре;

- организацию встречи и регистрацию команд-участниц;

- подготовку дипломов (грамот) для участников и победителей Игры.

3.3. Для подготовки и проведения Игры, а также решения спорных вопросов создается Оргкомитет (Приложение 1).

3.4. Оргкомитет осуществляет:

- поддержку Организатора по всем вопросам подготовки Игры;

- отбор игровых вопросов из «информационного банка данных» Организатора;

- обеспечение судейства Игры;

- привлечение общественных организаций, юридических лиц и иных меценатов к формированию призового фонда Игры;

- приглашение почетных гостей Игры и представителей СМИ.

3.5. Участие в Игре принимают **семейные команды** при условии своевременной подачи ими заявок установленного образца и прохождения последующей регистрации в день Игры. Под семейной командой понимается команда из 3-5 игроков, в состав которой в обязательном порядке входит как минимум один

обучающийся образовательного учреждения (школа, колледж, вуз), и члены его семьи независимо от возраста.

3.5.1. Статус открытой Игры предусматривает, что участниками Игры также могут стать семейные команды из других регионов ЛНР и России, зарегистрированные согласно заявке и прошедшие регистрацию в день Игры.

3.5.2. Вопросы об участии в Игре команд, не предусмотренных настоящим Положением, а также иные спорные вопросы, рассматривает Оргкомитет Игры.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра проводится в спортивном формате Межрегионального телевизионного конкурса знатоков православной культуры «Зерно Истины» (с одновременным участием всех команд).

4.2. Игра проводится в один день и состоит из 3 туров по 7 вопросов.

4.2.1. С целью обеспечения комфортных условий проведения Игры, с учетом поданных заявок, принцип одновременного или однодневного участия всех команд может быть изменен по решению Оргкомитета (команды могут быть распределены по группам для игр в разное время или в разные дни, или в разных помещениях), о чём команды оповещаются в период от завершения регистрации до начала первого дня Игры. Вопросы Игры при этом остаются одинаковыми для всех групп.

4.3. Для участия в Игре каждая команда **до 6 января 2024 года** обязана подать заявку на электронную почту интеллектуально-дискуссионного клуба «КОПИЕ» kopielg@mail.ru по установленному образцу (Приложение 2).

4.4. Команды-участники обязаны выполнять условия, изложенные в настоящем Положении и соблюдать правила и этику Игры (Приложение 3).

4.5. Место проведения Игры: ЛРУН библиотека им. М. Горького (г.Луганск, ул.Советская, 78).

4.6. Дата проведения Игры: **14 января 2024 года в 13.30**

5. СУДЕЙСТВО

5.1. Судейская коллегия состоит из нечетного количества членов (не менее трех, включая председателя) с равными правами. В случае разногласий, коллегия принимает окончательное решение простым голосованием.

5.2. Судейская коллегия обязана:

- до начала игры проинформировать команды о порядке своей работы;
- во время проведения игры оценить ответы команд, подвести и огласить предварительные итоги прошедшего тура и окончательные итоги игры;

5.3. Судейская коллегия имеет право:

- предлагать Оргкомитету осуществить замену игрового материала в случае его некорректности или недостоверности источников информации или по этой причине снимать вопросы с обсуждения;
- при выявлении технических ошибок вносить изменения в турнирную таблицу после оглашения предварительных итогов;

- налагать на команду, допускающую нарушение правил или некорректное поведение, одно из следующих наказаний:

- предупреждение;
- исключение возможности ответа на текущий вопрос;
- исключение команды из тура;
- исключение команды из Игры.

Решение коллегии по этому поводу является окончательным и обжалованию не подлежит.

5.4. Состав судейской коллегии определяет Оргкомитет Игры.

6. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. Награждение победителей осуществляется Оргкомитетом Игры совместно с Судейской коллегией.

6.2. Победители и участники Игры награждаются дипломами или грамотами.

6.3. По усмотрению Организатора или Оргкомитета Игры для награждения могут быть утверждены денежные премии, ценные призы или подарки.

ОРГКОМИТЕТ ИГРЫ

1. Протоиерей Дмитрий Кузнецов, клирик храма Всех Святых Вознесенского мужского монастыря Луганской епархии.
2. Кузнецова Наталья Сергеевна, председатель Регионального отделения Международной общественной организации «Союз православных женщин» в ЛНР, руководитель интеллектуально-дискуссионного клуба «КОПИЕ».
3. Расторгуева Наталья Антоновна, директор ЛРУНБ имени М. Горького.
4. Гончаров Тихон Валентинович, депутат Народного Совета ЛНР, секретарь Луганского регионального отделения Международной общественной организации «Всемирный Русский Народный Собор».
5. Туймедов Александр Анатольевич, председатель Межрегиональной общественной организации поддержки патриотического воспитания «Единство».

**ЗАЯВКА
на участие семейной команды
в открытой городской интеллектуальной игре
знатоков православной культуры
«СВЯТОЧНЫЕ ВСТРЕЧИ. Семейная лига: 2024»**

1. Название команды: _____

2. Капитан команды: _____

(фамилия, имя, отчество, место учебы или работы)

3. тел. _____, Эл.почта _____

4. Участники команды: _____

(указать участников команды до 4 чел., кроме капитана, с указанием фамилий, имён, отчеств, степени родства по отношению к капитану команды. У игрока, который является учащимся образовательного учреждения, указывается краткое название учреждения, класс или курс обучения)

5. Семья является прихожанами храма (указать название) _____

Своей подписью капитан команды свидетельствует, что участники команды ознакомлены с Положением, правилами и этикой игры знатоков православной культуры «СВЯТОЧНЫЕ ВСТРЕЧИ. Семейная лига: 2024».

Капитан команды

(подпись)

(инициалы, фамилия)

_____._____.202____

ПРАВИЛА И ЭТИКА ИГРЫ

Все участники Игры - игроки, ведущий, члены судейской коллегии, ассистенты, авторы вопросов, составители «пакетов» - обязаны соблюдать общепринятые этические нормы, а также нормы православной этики, которые включают в себя не только следование правилам. В это понятие входит дружелюбие и взаимоуважение по отношению ко всем участникам Игры и зрителям и стремление к созданию доброжелательной атмосферы Игры.

Ниже приведены некоторые из этических норм, соблюдение которых является обязательным для всех участников Игры:

- недопустимо появление на играх в неаккуратной, грязной одежде и обуви;
- команды должны всячески стараться принимать участие в соревнованиях в командной форме, которую (или элементы которой) для себя определяют сами;
- после завершения игр команда должна оставить свое игровое место насколько возможно чистым.

Все участники Игры обязаны:

- избегать оскорбительных для своих коллег публичных высказываний в устной или письменной форме, в том числе после (или во время) Игры на различных форумах и информационных листах в Интернете;
- воздерживаться от бездоказательных обвинений в нечестной игре других игроков;
- не допускать по отношению к другим игрокам или участникам соревнований действий, провоцирующих их на нарушение правил или этических норм;

Ход Игры:

- количество игроков в команде: 3-5 человек;
- Игра проводится всеми командами одновременно и состоит из 3 туров по 7 вопросов;
- задача команд - дать правильный ответ на поставленные ведущим вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 игровое очко в первом туре, 2 очка – во втором туре и 3 очка – в третьем туре;
- ведущий объявляет раунд, задает вопросы и произносит слово "время". Во время произнесения ударного слога в слове "Время" начинается отсчет чистого времени, равного одной минуте;
- за 10 секунд до окончания обдумывания включается особый музыкальный фон или ведущий произносит слово: "Десять", напоминая командам о близком окончании обдумывания;
- по истечении минуты обдумывания ведущий повторно произносит слово "Время", после чего предоставляет командам 10 секунд для записи сдаваемого в письменном виде ответа;
- после истечения 10 секунд, предоставляемых командам для записи ответа, ведущий произносит слова "Пожалуйста, сдайте ответы". К окончанию этой фразы капитаны команд обязаны поднять вверх руку с записками. В случае нарушения этого правила, судейская коллегия получает право не принимать ответ нарушившей команды и претензии по его решению на этом вопросе не принимаются;
- команда или отдельные игроки, опоздавшие к началу очередного тура, могут занять свое игровое место в промежутке между озвучиванием вопросов. Для опоздавших игроков вопрос повторно не озвучивается.

Подсчет результатов:

- баллы за правильные ответы суммируются;
- победителем игры является команда, набравшая наибольшее количество баллов;
- в случае, если две и более команд, претендующих на призовые места, набрали одинаковое количество баллов, по решению судейской коллегии может быть проведена игра с

дополнительными вопросами. За правильный ответ присуждается 1 балл. Игра продолжается до первого преимущества в один балл.

Критерии оценки ответов.

Ответ считается правильным, если:

- раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется судейской коллегией);
- форма ответа соответствует форме вопроса.

Ответ считается неправильным, если:

- команда дала два или более вариантов ответа;
- ответ дан с недостаточной степенью конкретизации;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена и названия, даты, способ действия и т.д.);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- ответ дан в скобках (если в ответе не предполагается наличие скобок).

Ответы, данные с опозданием, не рассматриваются.

При наличии в ответе дополнительной информации, ответом считается фраза или слово, напрямую отвечающее форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, если они не меняют смысл ответа.

Протесты:

- в случае, если команда желает оспорить вопрос или правильность ответа, а также какие-либо решения ведущего по ходу Игры, она может обратиться с протестом в судейскую коллегию;
- протесты принимаются между турами или в течение 5 минут после третьего тура;
- протесты подаются капитаном команды. Судейская коллегия обязана рассмотреть протест и уведомить о принятом по нему решении до начала следующего тура или перед оглашением результатов Игры. Судейская коллегия имеет право привлекать к решению спорных вопросов или в качестве консультанта, ведущего Игры;
- если доказана некорректность вопроса или недостоверность источника, вопрос снимается и результаты ответов на него не учитываются для всех команд;
- решения судейской коллегии считаются окончательными и обжалованию не подлежат.